



INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

Formations, conseils et astuces gratuits en Infographie

- Graphisme (création graphique, Traitement d'image, etc.)
- Audiovisuel (montage, animation, effets spéciaux, etc.)
- Multimédia (PAO, jeux vidéo, etc.)
- Webmaster (UI design, Intégration web, etc.)

TUTORAT 14

DÉBUTER DANS LA 3D AVEC BLENDER

M. Maodo KANE

Enseignant-Chercheur en Infographie

Université Gaston Berger de Saint-Louis, UFR CRAC

Mobile : +221 77 319 19 49 - Bureau : +221 33 964 10 17

Mail : maodo.kane@ugb.edu.sn



VitrineVirtuelle





INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

Sommaire



- I. Présentation du logiciel
- II. La fenêtre de bienvenue
- III. L'espace de travail
- IV. La navigation dans la «3D Viewport»
- V. La transformation d'objet 3D
- VI. L'édition d'objet 3D



INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

Présentation du logiciel



Vitrine Virtuelle

- Logiciel libre de modélisation, d'animation et de rendu en 3D, créé en 1998 par la Fondation Blender.
- Reconnu par les entreprises du secteur de l'animation 3D, comme Epic Games, Ubisoft, etc.





INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

Présentation du logiciel

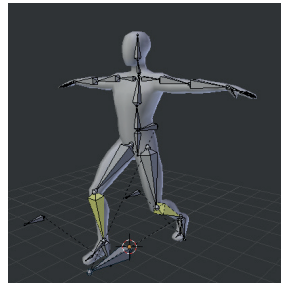


Vitrine Virtuelle

Fonctionnalités

Blender propose :

- des fonctions avancées de modélisation (sculpture 3D, texturage, dépliage UV, etc)
- des fonctions avancées d'animation 3D (rigging, blend shapes)
- des fonctions avancées de rendu (Eclairage, caméra, Shader, etc.).
- diverses simulations physiques telles que les particules, les corps rigides, les corps souples et les fluides





INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

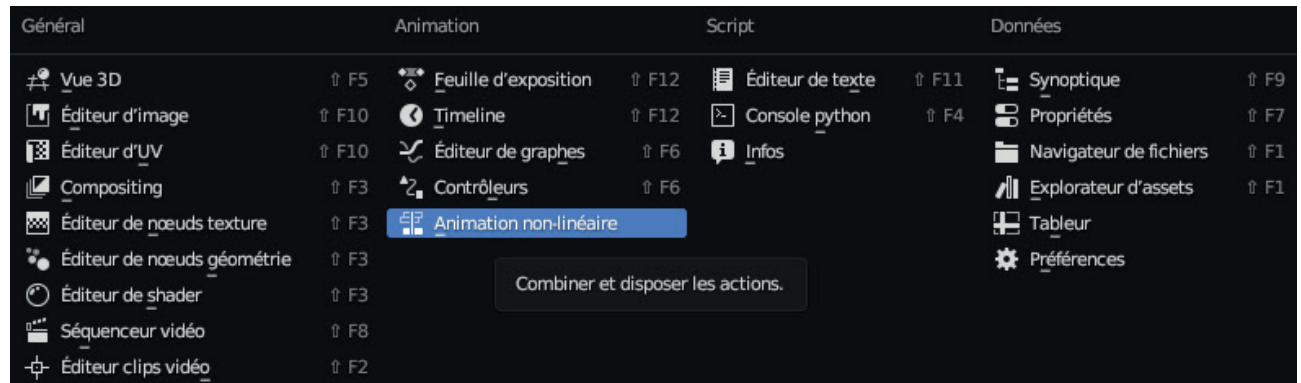
Présentation du logiciel



Editeurs

Blender dispose d'éditeurs poussés pour la modélisation, l'animation et le rendu 3D :

- des éditeurs de modélisation (Vue 3D, éditeur d'UV, etc.)
- des éditeurs d'animation (Timeline, éditeur de graphes, Feuille d'exposition, etc.)
- des éditeurs de script (Éditeur de texte, Console de python, Infos, etc.)
- etc.





INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

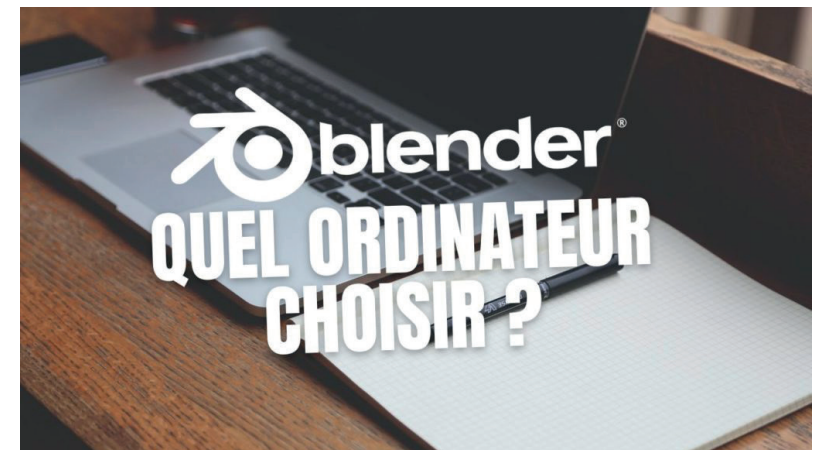
Présentation du logiciel



Vitrine Virtuelle

Configuration requise

- Processeur : Intel Core i5 ou équivalent.
- Mémoire vive (RAM) : 8 Go ou plus.
- Carte graphique : NVIDIA GeForce GTX 660 ou équivalente.
- Stockage : disque dur SSD de 256 Go ou plus.
- Système d'exploitation Windows, Mac OS ou Linux





INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

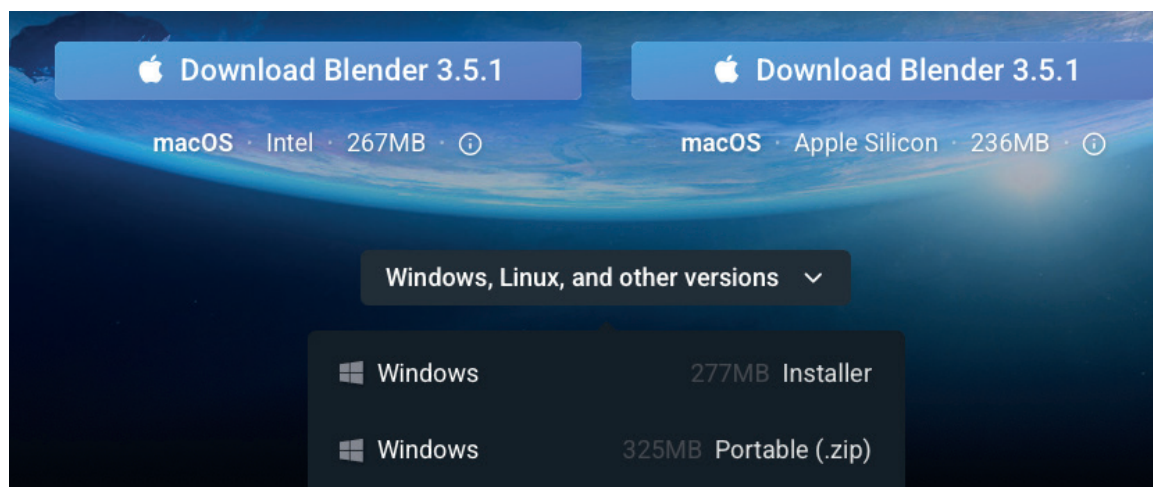
Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

Présentation du logiciel



Téléchargement

- Version actuelle : <https://www.blender.org/download/>
- Ancienne version : <https://download.blender.org/release/>



Index of /release/

../	
Blender1.0/	11-Jul-2020 07:17
Blender1.60/	05-Jul-2020 16:22
Blender1.73/	20-Aug-2003 11:13
Blender1.80/	20-Aug-2003 11:13
Blender2.04/	20-Aug-2003 11:13
Blender2.26/	20-Aug-2003 11:13
Blender2.27/	20-Aug-2003 11:13
Blender2.27-newpy/	20-Aug-2003 11:14
Blender2.28/	20-Aug-2003 11:14
Blender2.28a/	09-Oct-2003 08:41
Blender2.28c/	14-Nov-2003 09:11
Blender2.30/	30-Nov-2003 18:55
Blender2.31/	01-Dec-2003 15:52
Blender2.31a/	08-Dec-2003 11:04
Blender2.32/	05-Feb-2004 15:55
Blender2.33/	02-May-2004 23:38
Blender2.33a/	25-May-2004 21:41
Blender2.34/	08-Aug-2004 16:27
Blender2.35/	21-Nov-2004 17:23
Blender2.36/	01-Feb-2005 11:23
Blender2.37/	31-May-2005 22:11
Blender2.37a/	15-Jun-2005 21:37
Blender2.39/	09-Nov-2005 10:30
Blender2.40/	05-Jan-2006 01:11
Blender2.41/	24-Jan-2006 22:12
Blender2.42/	22-Aug-2016 21:25
Blender2.43/	12-Mar-2007 15:52
Blender2.44/	18-May-2007 14:42
Blender2.45/	24-Sep-2007 17:35
Blender2.46/	11-Jun-2008 14:48
Blender2.47/	19-Sep-2008 11:39
Blender2.48/	15-Oct-2008 03:11
Blender2.48a/	24-Nov-2008 16:15
Blender2.49/	04-Jun-2009 09:24
Blender2.49a/	11-Jul-2011 16:08
Blender2.49b/	26-Jul-2019 09:41



INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

Présentation du logiciel



Support

- Tout : <https://www.blender.org/support/>
- Documentation fr : <https://docs.blender.org/manual/fr/latest/>

Support

Documentation

Blender's user manual is available online in several languages and is constantly updated by a worldwide collaboration of volunteers every day.

- [User Manual](#)
- [Python API reference](#)
- [Blender for Developers](#)

Tutorials

Here we offer a large collection of free tutorials to get started with Blender and to explore the more advanced Blender features.

[Check out free tutorials here.](#)

Blender also provides extensive training materials on the Blender Studio website.

- [Blender Studio for Training and Assets](#)
- [Official Blender YouTube channel](#)

Community Support

The Blender community offers a wealth of excellent websites with support forums.

- [Stack Exchange](#)
- [Blender Artists Forum](#)
- [See All Communities](#)

Chat Rooms

- Join [#blender-coders](#) on [blender.chat](#) for development support
- [#support](#) for community chat support

Use [#b3d](#) on Twitter and social networks to connect with other Blender users.

Blender 3.5 Manual

Rechercher docs

PRISE EN MAIN

[À propos de Blender](#)
[Installation de Blender](#)
[Configuration de Blender](#)

Système d'aide

SECTIONS

[Interface utilisateur](#)
[Éditeurs](#)
[Scènes et objets](#)
[Modélisation](#)

🏠 / Manuel de référence de Blender 3.5

Manuel de référence de Blender 3.5

Bienvenue dans le manuel de [Blender](#), la suite de création 3D libre et open source.

Ce site peut être utilisé hors ligne:

- [Télécharger le manuel sous forme de pages web \(HTML\)](#)
- [Télécharger le manuel au format e-book \(EPUB\)](#)

Prise en main

[À propos de Blender](#)

[Installation de Blender](#)

[Configuration de Blender](#)

[Système d'aide](#)



INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

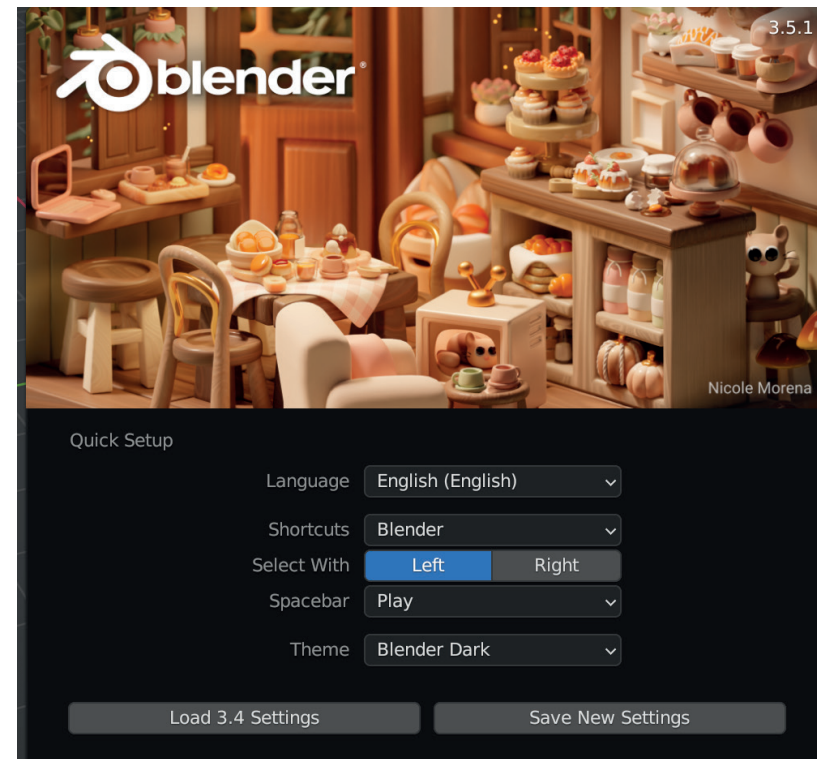
Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

La fenêtre de bienvenue

- Version de Blender
- Préférence Langue
- Type de raccourcis
- Mode de sélection
- Rôle de la barre d'espace
- Thème de l'interface



Vitrine Virtuelle





INFOGRAPHIE

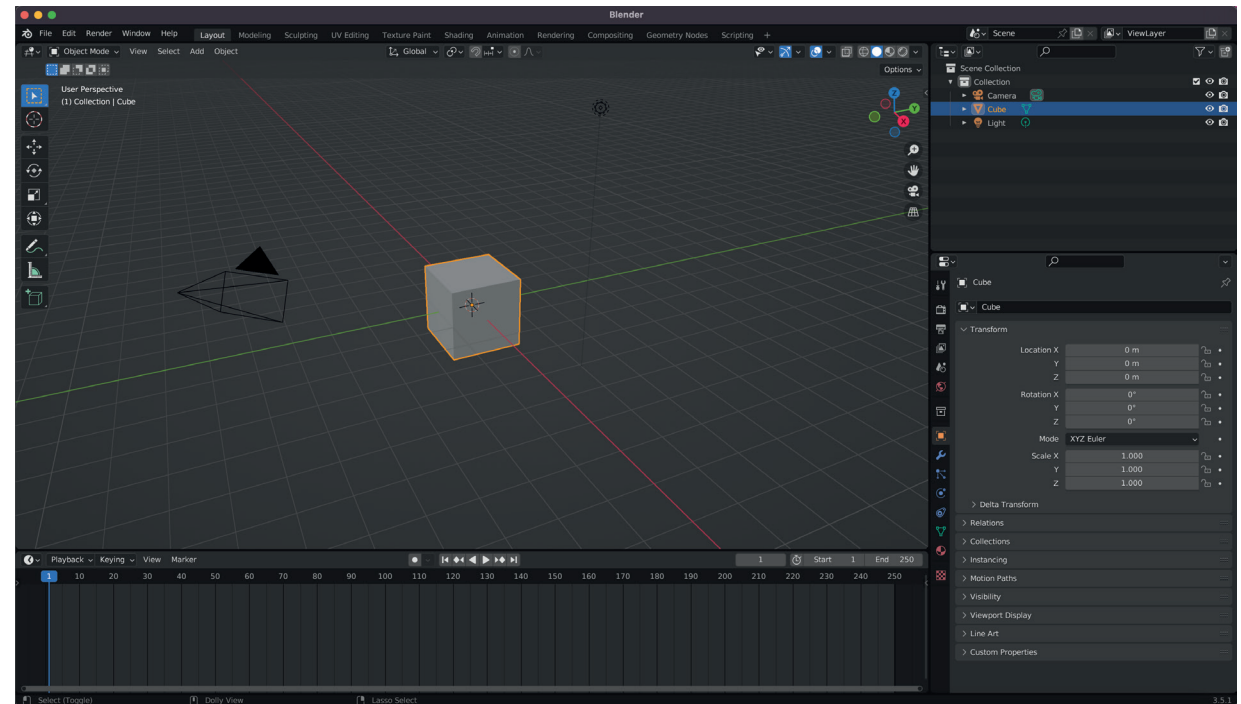
POUR TOUS !

Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

Espace de travail

- L'espace de travail par défaut
- Liste des espaces de travail
- Autres paramètres du projet
- La «3D Viewport»
- La «Timeline»
- Le «Outliner»
- Les «Properties»





INFOGRAPHIE

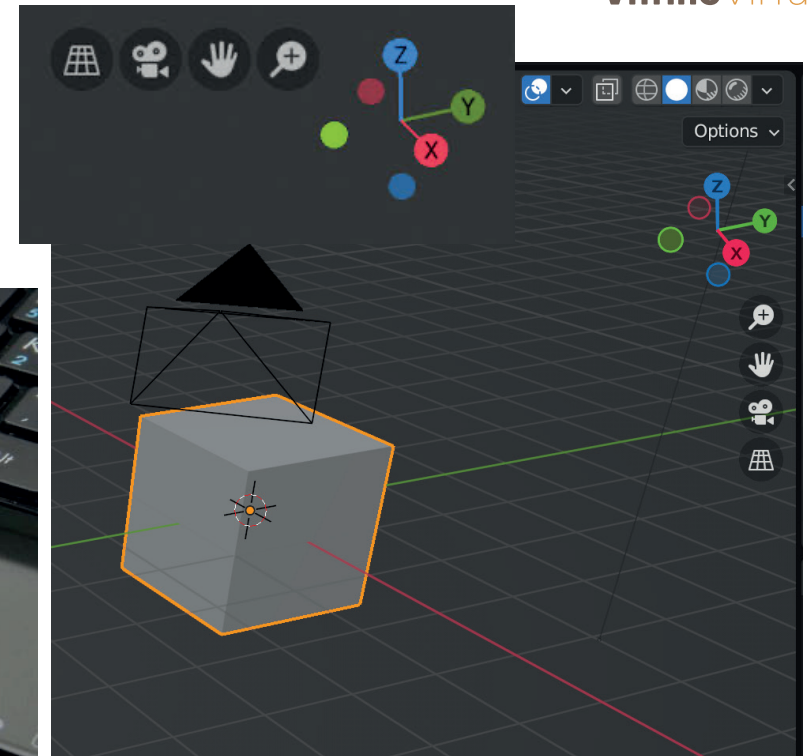
POUR TOUS !

Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

La navigation dans la «Vue 3D»

- Navigation avec une souris 3D
- Navigation avec le Tracpad
- Navigation avec les outils (Axes, Zoom et Main)





INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

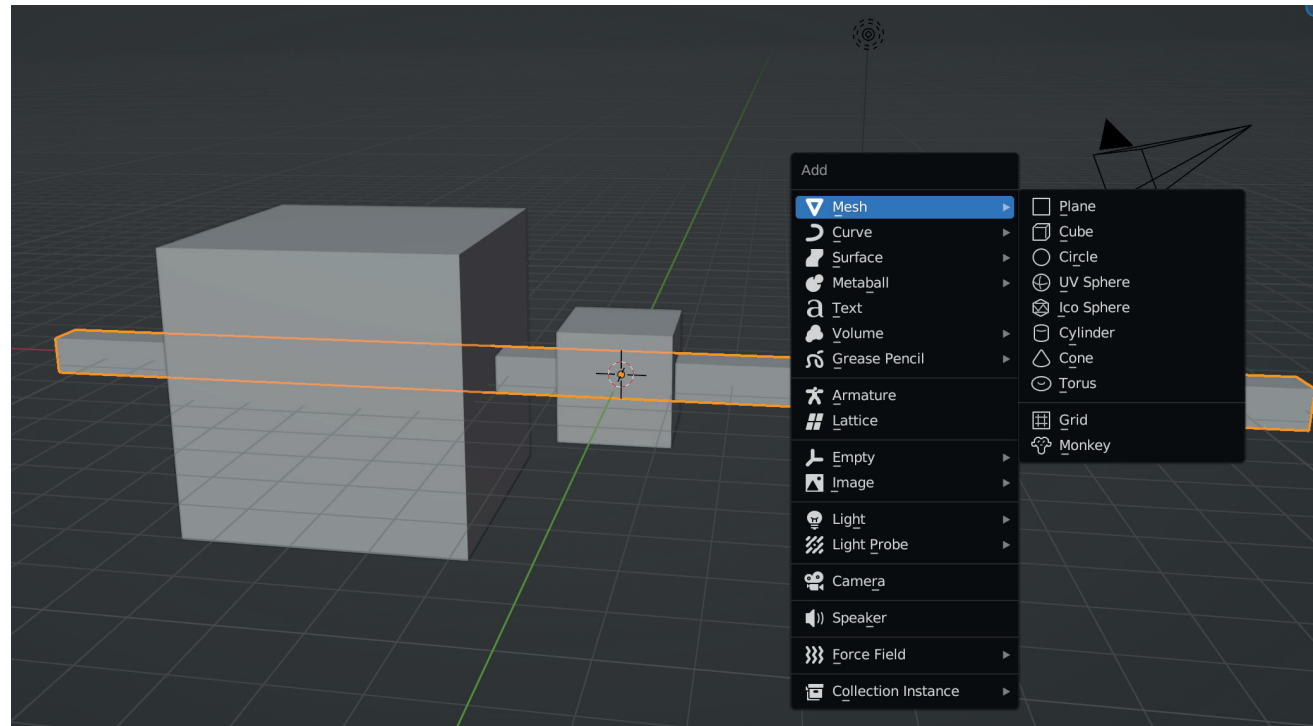
Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

La transformation d'objet 3D



- Ajout
- Sélection
- Copie
- Suppression
- Déplacement
- Echelle
- Rotation





INFOGRAPHIE

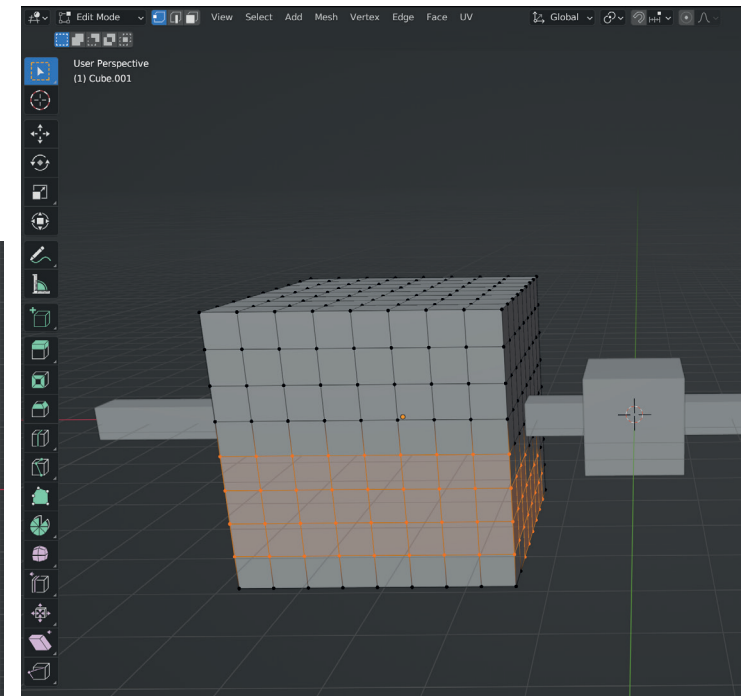
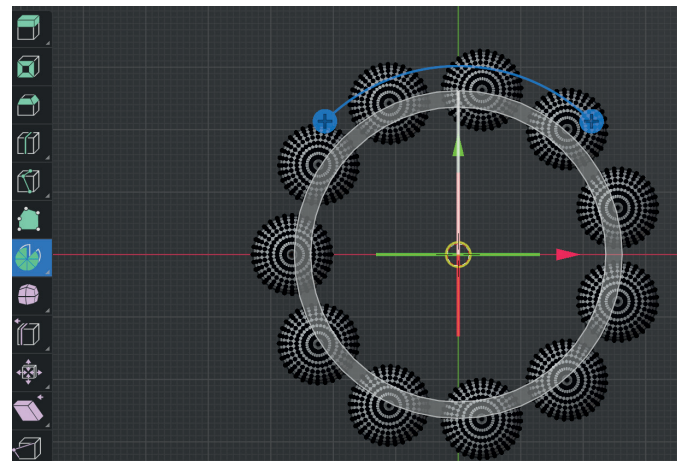
POUR TOUS !

Wolof

Tutorat 14 : Débuter dans la 3D avec Blender

L'édition d'objet 3D

- Espace de travail «Modeling»
- «Edit Mode» vs «Object Mode»
- Les modes de sélection en «Edit Mode»
- La subdivision
- L'outil «Extrude»
- L'outil «Inset»
- L'outil «Bevel»
- L'outil «Loop Cut»
- L'outil «Spin»





INFOGRAPHIE

POUR TOUS !

Wolof

Formations, conseils et astuces gratuits en Infographie

- Graphisme (création graphique, Traitement d'image, etc.)
- Audiovisuel (montage, animation, effets spéciaux, etc.)
- Multimédia (PAO, jeux vidéo, etc.)
- Webmaster (UI design, Intégration web, etc.)

MERCI DE VOTRE AIMABLE ATTENTION

PROCHAINEMENT : RETOUCHER UNE IMAGE SUR PHOTOSHOP



VitrineVirtuelle

