



Blender 3D

MODULE 1 : Introduction et prise en main (2h)

1. Présentation de Blender et ses usages
2. Installation et configuration de l'interface
3. Navigation dans l'espace 3D et manipulation des objets
4. Raccourcis essentiels pour gagner en efficacité
5. Exercices pratiques : création et manipulation d'objets simples

MODULE 2 : Modélisation 3D de base (3h)

1. Comprendre les primitives et leurs modifications
2. Extrusion, subdivision et beveling
3. Gestion des modificateurs (Mirror, Solidify, Subdivision Surface...)
4. Exercices pratiques : modélisation d'un objet simple (chaise, maison...)

MODULE 3 : Modélisation avancée et sculpting (3h)

1. Modélisation avec le mode Edit et gestion des topologies
2. Sculpting : brosses, dynatopo et remeshing
3. Modélisation d'objets organiques et optimisation des maillages
4. Exercices pratiques : modélisation d'un personnage stylisé

MODULE 4 : Matériaux et textures (2h)

1. Introduction aux shaders et à l'éditeur de matériaux
2. Utilisation des textures procédurales et UV mapping
3. Gestion des matériaux PBR pour un rendu réaliste
4. Exercices pratiques : application de textures sur un objet 3D

MODULE 5 : Éclairage et rendu réaliste (3h)

1. Comprendre les sources de lumière en 3D
2. Paramétrage des lumières et ombres
3. Introduction aux moteurs de rendu Eevee et Cycles
4. Exercices pratiques : rendu d'une scène photoréaliste

MODULE 6 : Animation et rigging (3h)

1. Animation par keyframes et courbes d'animation
2. Introduction au rigging (ajout d'un squelette à un personnage)
3. Animation de base : déplacement, rotation et morphing
4. Exercices pratiques : animation d'un personnage marchant

MODULE 7 : Effets spéciaux et simulations physiques (2h)

1. Introduction aux simulations : fumée, feu, liquides et particules
2. Dynamique des tissus et cheveux
3. Exercices pratiques : création d'un effet de destruction ou d'explosion

MODULE 8 : Exportation et intégration (2h)

1. Paramètres d'exportation pour l'impression 3D, les jeux vidéo et l'animation
2. Intégration avec Unreal Engine et Unity
3. Montage et post-production avec Blender Compositor
4. Exercices pratiques : export et finalisation d'un projet

MODULE 9 : Projet final et certification (2h)

1. Réalisation d'un projet en autonomie (personnage, scène, animation...)
2. Présentation et feedback personnalisé
3. Certification et conseils pour se lancer dans la 3D
4. Stratégies pour monétiser ses créations et trouver des clients

Bonus pour les participants

- Accès aux enregistrements des cours
- Pack de ressources : modèles 3D, textures, HDRI, presets
- Modèles d'inspiration pour architecture, animation et jeux vidéo
- Accès à un groupe d'entraide et networking

Public cible : Infographistes 3D, motion designers, artistes numériques, game designers, architectes, créateurs de contenu et toute personne souhaitant apprendre la 3D.

Format : Présentiel ou en ligne (vidéos, exercices pratiques, supports téléchargeables)

Tarification

- Formation en ligne (enregistrée) : **20 000 FCFA**
- Formation en direct (Zoom ou présentiel) : **50 000 FCFA**
- Pack VIP avec coaching personnalisé : **200 000 FCFA**

Durée : **20 heures** (réparties en sessions de 2 à 4 heures)

S'inscrire



S'inscrire : <https://infographie-pour-tous.vitrine-virtuelle.com/inscription>

Contacts

(+221) 78 464 50 42 / 77 319 19 49

